

Aërochamber

Wat is een Aërochamber?

De Aërochamber is de kleine voorzetskamer voor de inhalatie van uw medicijnen.



Eerste gebruik

Voor het eerste gebruik dient men de Aërochamber te primen, dat wil zeggen 2 keer puffen in de aërochamber zodat de wand opgeladen wordt met medicatie. Dit moet afzonderlijk van de toediening van medicatie gebeuren.

Gebruik

1. Schud de medicatie krachtig.
2. Verwijder de beschermdop van de inhalator.
3. Plaats de inhalator op de aërochamber.
4. Zet het kind rechtop op uw schoot en houd de Aërochamber horizontaal.
5. Plaats het masker zo dat neus en mond bedekt zijn.
6. Laat het kind rustig in- en uitademen langs de mond. De klep beweegt wanneer het kind goed ademt.
7. Druk 1x op de inhalator zodat de medicatie vrijkomt in de aërochamber.

8. Laat het kind 10x in- en uitademen.
9. Spoel de mond na gebruik.

Let op: Bij meerdere puffs moet stap 1, 7 en 8 herhaald worden, want elke puff moet apart gegeven worden. Ook als u 2 puffs van eenzelfde medicatie moet geven, moeten deze afzonderlijk worden toegediend

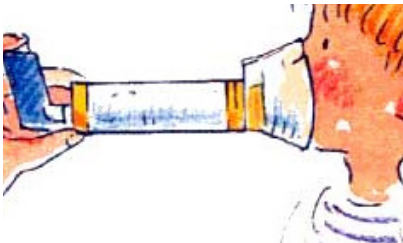
Onderhoud

• 1 x per week

1. Verwijder het gummi-uiteinde van de Aërochamber.
2. Reinig in lauw water met wat detergent.
Niet spoelen.
Toestel niet onder de waterstraal houden om het ventiel niet te beschadigen.
3. Droog de buitenkant af met een zuivere doek
4. Laat de binnenkant drogen – niet afdrogen omdat daardoor statische elektriciteit kan ontstaan.

• Na elke inhalatie

Reinig het masker indien nodig



Aandacht

- De Aërochamber wekelijks reinigen en nadien primen.
- Controleer regelmatig of de puff nog niet leeg is, maw of u nog iets hoort, voelt en ziet vrijkomen bij het toedienen van een puff.
- Bij de ingebruikname van een nieuwe puff is het van belang deze een paar keer in de lucht te spuiten. Pas dan bevat iedere puff de benodigde

hoeveelheid geneesmiddel.

Onderhouds- medicatie	Dosis
Aanvalsmedicatie (enkel gebruiken bij klachten)	Bij klachten (hoesten, piepen, kortademig)

www.azdelta.be

Bron: dienst kinderziekten, 29 januari 2019